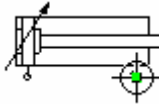
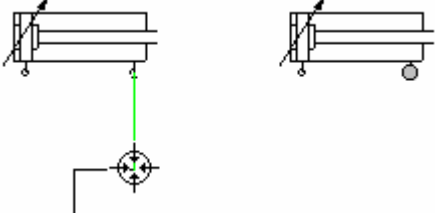
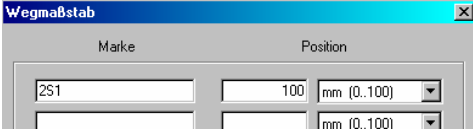
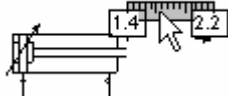
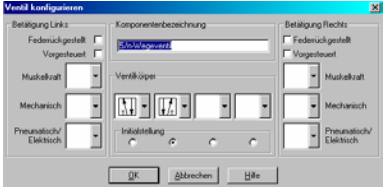




Erste Schritte mit Fluid Sim		
Frage	Hinweis	Anmerkung
Warum?	FluidSIM-P ist ein Programm zur Entwicklung und Simulation pneumatischer und elektro-pneumatischer Schaltpläne	
Starten?	Nach dem Starten des Projekts, wird ein neuer leerer Schaltplan geöffnet. Dann sollten auf dem Bildschirm die Fenster für die Symbolbibliothek und den Schaltplan erkennbar sein	Ist die Symbolbibliothek nicht sichtbar, kann sie über das Menü „Bibliothek“ geöffnet werden. Der neue Schaltplan wird über das Menü „Datei“, Neu geöffnet
Ein Symbol im Schaltplan benutzen?	Das Symbol mit der Maus aus der Bibliothek in den Schaltplan ziehen	Ziehen: Mit der linken Maustaste anwählen, die Maustaste festhalten und die Maus bewegen. Erst am Ziel die linke Maustaste loslassen.
Eine Leitung (Schlauch oder Draht) verlegen?	Mit der Maus auf ersten Anschluss zeigen, der Anschluss wird grün, der Mauszeiger zum Ziel fenster. Dann die linke Maustaste drücken und festhalten und zum Ziel ziehen. Dort die linke Maustaste loslassen	
Eine Leitung als Steuerleitung zeichnen	Zuerst die Leitung zeichnen, dann Doppelklick auf die Leitung und die Leitung als Steuerleitung markieren	
Eine Verbindung zu einer Leitung herstellen	Eine Verbindung zu einer anderen bereits bestehenden Leitung ist nur möglich zur Leitung nicht zu einem bereits benutzten Anschluss.	
Einen Grenztaster an einem Zylinder anbringen	Doppelklick auf den Zylinder, „Betätigungs-marke einrichten“ auswählen, einen Namen vergeben und die Position am Zylinder angeben.	
Grenztaster an der Kolbenstange	Soll der Grenztaster an der Kolbenstange und nicht auf dem Zylinderrohr angebracht werden, dann wird die gesamte Befestigungsmarke einfach mit der Maus dort hin gezogen.	
Ein Ventil ansteuern	Doppelklick auf das Ventil öffnet das Fenster mit dem auf beiden Seiten die Betätigungen ausgewählt werden können	



Frage	Hinweis	Anmerkung
Die Anschlüsse des Ventils vervollständigen	Doppelklick auf den Anschluss (nicht das Ventil) und im Menü den Verbindungsabschluss auswählen	
Die Verbindung zwischen einem Grenztaster am Zylinder und dem Ventil/Taster im Schaltplan herstellen	Doppelklick auf den Anschluss selbst (nicht auf das Ventil) und im Fenster den Namen eintragen, der auch am Zylinder als Marke eingetragen ist	
Prüfen	Zeichnung prüfen auswählen	
Simulieren	Simulation starten auswählen	
Simulieren	Im Simulationsmodus können Ventile, Schalter u.ä. geschaltet werden. Sobald der Mauszeiger zur Hand wird, kann mit der linken Maustaste getastet werden.	
Simulieren	Geht alles zu schnell, um irgendetwas zu erkennen? Unter „Optionen“, Simulation kann der Zeitstreckungsfaktor eingestellt werden. Anfangs dürfte ein Wert um 50 sinnvoll sein.	
Schalten statt Tasten	Soll ein Ventil, Taster o.ä. dauerhaft umgeschaltet werden – also auch noch dann, wenn der Maustaster wieder losgelassen ist – muss während des Mausklicks die Umschalt-Taste betätigt werden.	
Stückliste	Über das Menü „Einfügen“, Stückliste kann eine Stückliste zum Schaltplan hinzu gefügt werden. Die „Kennung“ innerhalb der Stückliste entspricht der Bauteilbezeichnung, z.B. 1V1. Diese Bezeichnung wird als Text (aus der Symbolbibliothek) nah an ein Bauteil geschrieben. Wenn der Text ausreichend nah am Bauteil ist, erkennt die Stückliste den Zusammenhang automatisch.	